

WILLKOMMEN ZUM 9. NEXT LEVEL FESTIVAL FOR GAMES

PLAY

Spielt, spielt, spielt! Lotet die Grenzen zwischen analoger und digitaler Welt aus. Findet heraus, welche Probleme in Spielen Spaß machen und welche einfach nur nerven. Löst im Team knifflige Rätsel und helft mit, schnellstmöglich den Escape Room zu verlassen.

LEARN

Geht in die Next Level Academy! Lernt die medienpädagogischen Potenziale von Computerspielen kennen, erprobt neue digitale Erzählformen oder lasst Euch von erfolgreichen medienpädagogischen Best Practice-Beispielen inspirieren.

INTERACT

Erlebt Kunst mal ganz anders und hebt ab! Gleitet schwerelos durch 3D-Laser-Scans von Düsseldorf oder taucht ein in ein Labyrinth aus Controllern, Elektronik und Live-Videos und werdet zu Avataren auf der Suche nach einer neuen Identität.

COMPETE

Seid dabei und gebt alles! Die erfolgreichen Wettkampfformate von Next Level 2017 gehen in die nächste Runde. Stellt Euer Wissen rund um Computer-Games unter Beweis oder testet Eure digitale Fitness in unterschiedlichen eSports-Disziplinen.

CREATE

Probiert es einfach selber aus! In diversen Workshops und im Digitalen Laboratorium könnt ihr mit 3D-Druckern und einfachster Elektronik bauen, tüfteln und basteln oder mit Apps ganz leicht eigene digitale Klangwelten erzeugen.

INFORMATION

NEXT LEVEL — Festival for Games
22.–25. November 2018

NRW-Forum Düsseldorf
Ehrenhof 2
40479 Düsseldorf

Tickets & Infos: www.next-level.org

ANREISE PER PKW

Parkplätze am Tonhallenufer gegenüber NRW-Forum Düsseldorf/Tonhalle Düsseldorf. Zufahrt über die Rampe neben den Rheinterrassen (etwa 500 Meter nördlich vom NRW-Forum Düsseldorf). Parkhaus Ratinger Str./Ecke Heinrich-Heine-Allee, Tiefgaragen der E-on Verwaltung oder der Victoria-Versicherung.

MIT BUS & BAHN

U70, U74, U75, U76, U77 Tonhalle/Ehrenhof
U78, U79 Nordstraße
701, 705, 706 Sternstraße

VERANSTALTER, FÖRDERER & PARTNER

Veranstalter: *NRW KULTURsekretariat*, gemeinsam mit dem *NRW-Forum Düsseldorf* und dem *Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes NRW*. Förderer: *Ministerium für Kultur und Wissenschaft des Landes NRW*. Partner: *Kulturamt und KomKuK – Kompetenzzentrum Kultur- & Kreativwirtschaft bei der Wirtschaftsförderung der Landeshauptstadt Düsseldorf*. Veranstaltungspartner: *Deutscher Multimediapreis mb21*, *Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW*, *Grimme-Institut*, *SoundTrack_Cologne 15*, *V2_Lab for the Unstable Media*. Kulturpartner: *WDR3*. Ticketpartner: *ticket.io*.

WWW.NEXT-LEVEL.ORG

SPECIALS

DO, 22.11.
[ERÖFFNUNG](#) (Eintritt frei)

SO, 25.11. / 18:00
[GAMES-KONZERT »STORIES: THE PATH OF DESTINIES«](#)

In Videogames passt sich die Musik je nach Spielverlauf den Handlungen des Spielers an: eine spannende Herausforderung für eine neue Art von Live-Game-Konzerten. Und ein toller Festivalabschluss inkl. Workshops, wenn ein Orchester den Soundtrack des Action-RPGs performt, während ein Spieler das Game auf der Bühne spielt – in Kooperation mit dem Festival SoundTrack_Cologne.

FR, 23.11.–SO, 25.11. / ONGOING
[FÜHRUNGEN & DIGITALE PERFORMANCE](#)

Erstmals gibt es bei Next Level ein umfangreiches Vermittlungsangebot: qualifizierte Guides betreuen die Spielstationen und bieten Führungen an. Wer noch viel mehr erleben und sich dabei neue Handlungsspielräume erschließen will, erkundet gleich das gesamte Festival als Spielplattform – und wandelt mit NPCs auf Waypoints im Rahmen einer digitalen Performance von UBERMORGEN & Topicbird, unterstützt von Studierenden der Theaterwissenschaft und der Szenischen Forschung aus Bochum.

FR, 23.11. / AB 10:00
[SYMPOSIUM »KUNST & DIGITALITÄT«](#)

Wie kann Digitalität in der künstlerischen Produktion eingesetzt werden? Wo liegen ihre Potenziale in der Vermittlungsarbeit in Kunst- und Ausstellungskontexten, wo ihre Einsatzmöglichkeiten in der Medienpädagogik von morgen? Wie sehen künstlerische Verwertungsmodelle der Zukunft aus? Ein erlebnisorientiertes Symposium mit Gesine Danckwart, Dirk Baecker u. a., lädt kulturpolitische Akteur*innen, Künstler*innen und Interessierte ein zum diskursiven und inspirierenden Austausch über Fragen der Kunstproduktion und ihrer Verwertung sowie der Vermittlung, Qualifizierung, Partizipation mit digitalen Mitteln und Medien.



NEXT (-^O^-)y ♥
LEVEL 2018



FESTIVAL FOR GAMES
22.–25.11.2018 DÜSSELDORF

Veranstalter		Förderer	
Partner		Kulturpartner	Ticketpartner
Veranstaltungspartner			

PLAY

FR, 23.11. — SO, 25.11. / ONGOING
POLARE RÄUME

Mit dem Games-Parcours POLARE RÄUME lotet Kurator Lukas Höh die Grenzen zwischen analoger und digitaler Welt aus. Durch haptische Interfaces, kontextsensitive Levelgestaltung und Augmented Reality verschränken sich beide Räume ineinander. Dabei erzeugen sie virtuos einen Spannungsbogen zwischen Spiel und Kunst, zwischen virtueller Eingabe und haptischer Wahrnehmung – und umgekehrt.

FR, 23.11. — SO, 25.11. / ONGOING
KEIN LEICHTES SPIEL / UNEASY PLAY

Welche Arten von Herausforderung suchen und finden Spieler*innen in ausgewählten Games? Welche Probleme machen Spaß, welche sind einfach nur nervig? Mit dem Spiele-Parcours KEIN LEICHTES SPIEL / UNEASY PLAY geht Sebastian Quack der Lust an der Schwierigkeit im Spiel nach und macht die Erfahrung der eigenen Frustrationen zu einem lustvollen und aufschlussreichen Erlebnis.

FR, 23.11. — SO, 25.11. / ONGOING
ESCAPE ROOM

Ausgerüstet mit scharfem Verstand, müssen Teams knifflige Rätsel lösen. Und das möglichst schnell, denn es bleiben nur wenige Minuten Zeit, um gemeinsam aus dem Raum zu entkommen. Dabei sind alle gefordert, sich mit Kreativität, Spürsinn und Geschick einzubringen. Alles kreist um ein aktuelles jugendkulturelles Thema: also seid gespannt!

LEARN

FR, 23.11. / AB 17:00
SHOW & TELL

Am Freitagnachmittag stellen Akteur*innen aus der Jugendarbeit medienpädagogische Projekte aus ihrem Arbeitsfeld vor. Best Practice-Beispiele dienen dabei als Inspiration, selbst medienpädagogische Projekte ins Leben zu rufen. Einzelne Projekt-Ergebnisse werden im Rahmen des Festivals gezeigt und laden zum Ausprobieren ein. Oder gleich zum Besuch der Academy am Samstag, den 24.11.!

FR, 23.11. / AB 10:00
SCHUL-WORKSHOPS

Am 23.11. haben Schulklassen und Jugendgruppen wieder die Möglichkeit, über Workshops zu den Themenfeldern Musik und Games, Game-Design, Making sowie neue digitale Erzählformen die medienpädagogischen Potenziale von Computerspielen kennenzulernen und unter kompetenter Anleitung direkt zu erproben. Voranmeldung nötig.

SA, 24.11. / AB 11:00
NEXT LEVEL ACADEMY

Egal ob Gender oder Geschichte, Design oder Jugendschutz, Cosplay oder eSports: diese Themengebiete lassen sich mit Games hervorragend verbinden und zeigen neue Perspektiven auf das Medium abseits des Mainstreams. Im Barcamp-Format laden die Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW und das Grimme-Institut am Samstag alle Games-Interessierten zu Workshops, Diskussionen und Mitmachaktionen ein: Macht mit bei der Next Level Academy!

INTERACT

FR, 23.11. — SO, 25.11. / ONGOING
GHOSTED VIEWS

Mit seiner site-spezifischen Installation GHOSTED VIEWS geht der niederländische Medienkünstler Marnix de Nijs noch einen spektakulären Schritt weiter als 2017: Auf einer Sci-Fi-ähnlichen Controller-Plattform navigiert man physisch durch 3D-Laser-Scans von Düsseldorf und gleitet dabei schwerelos durch eine hochimmersive Modelllandschaft der Stadt.

FR, 23.11. — SA, 24.11. / AB 11:00
AVATAR'S WORLD

Avatare sind mutiger und verspielter, vielleicht sogar körperlicher. Sind sie am Ende die besseren Menschen? Auf vier verschiedenen Schauplätzen in AVATAR'S WORLD von Brigitta Muntendorf sind Musiker*innen zu sehen und zu hören, die sich mit dem Eintritt in ein Labyrinth aus Controllern, Elektronik und Live-Video auf die Suche nach einer neuen Identität begeben und dabei neue Ausdrucksmöglichkeiten eröffnen.

COMPETE

SA, 24.11. / AB 16:00
NEXT LEVEL GAMING STAR

Der Next Level Gaming Star geht in die nächste Runde! Teams aus Jugendeinrichtungen, Freundeskreisen oder den Spieltestergruppen des Spieleratgeber-NRW treten in verschiedenen Gaming-Disziplinen gegeneinander an – und darüber hinaus natürlich alle, die Lust haben, alles zu geben: jeder kann sich anmelden. Wer gewinnt den Next Level Gaming-Star-Pokal in diesem Jahr? Wir sind gespannt!

SO, 25.11. / AB 11:00
GAMING-QUIZ

Welchen Beruf übt eigentlich Super Mario aus und wie heißt der Protagonist aus Monkey Island? In diesem Quiz-Format treten Familien und andere Teams gegeneinander an. Dabei können nicht nur Kinder und Jugendliche, sondern auch Erwachsene ihr Wissen rund um digitale Spiele unter Beweis stellen. Wer wird wohl als Siegerteam hervorgehen?

CREATE

FR, 23.11. — SA, 24.11.
GAMES & SOUND

Kein Spiel ohne Klang! Musik & Sound in Games begleiten die Spielhandlungen, geben Feedback, sorgen für Spannung und wecken Emotionen. Darüber hinaus rücken einige Spiele und Apps das Musizieren selbst in den Mittelpunkt. Welche Möglichkeiten bietet das für die Musikproduktion und -vermittlung? Das Grimme-Institut forscht bei Next Level 2018 in digitalen Klangwelten, diskutiert, komponiert und – jammt!

SA, 24.11. — SO, 25.11. / ONGOING
DIGITALES LABORATORIUM

3D-Drucker ausprobieren, einfachste Elektronik kennenlernen und Technik auf spielerische Art und Weise zusammenbauen? Das DIGITALE LABORATORIUM macht es möglich und lädt am 24. und 25.11. wieder Kinder, Jugendliche und Erwachsene zum kreativen Bauen, Tüfteln und Basteln ein.

